



## APUNTES CLINICA RALLY RAID



## CONCEPTOS BÁSICOS



- Competencia Off Road de larga duración con Navegación por Road Book y GPS.
- Participa todo tipo de vehículo preparado para andar en terrenos complejos (Off Road) (motos - quads - utv - camionetas - prototipos - buggys).
- Los participantes no conocen el recorrido con anticipación como en la modalidad Rally, donde los tripulantes realizan una hoja de ruta con la marcación previa de cada detalle del recorrido. Se pone en valor la improvisación.
- El Road Book se entrega unas horas antes del inicio de cada etapa.
- Se utilizan distancias y referencias con ayuda de un dispositivo GPS para seguir una ruta trazada por la organización.
- Al tiempo realizado en los tramos cronometrados, se le suman penalizaciones en caso de no cumplir con los objetivos (no cumplir WP - no cumplir con velocidades máximas - no respetar los reglamentos)
- Para poder participar hay que cumplir con requisitos elementales de una competencia deportiva (inscripción - licencias - administrativa - verificación técnica - seguridad)
- Los vehículos deberán cumplir con requisitos técnicos y de seguridad según la categoría.

### CATEGORÍAS CANAV RALLY RAID:

- MOTOS RR / M1 - M2
- QUADS RR / Q1 - Q2 - Q3
- AUTOS RR / T1.1 - T1.2 - T2
- UTV RR / T3.1 - T3.2
  
- MOTOS NAV / N1
- QUADS NAV / N2
- 4X4 NAV / N3
- UTV NAV / N4
- EQUIPOS / E1

## TIPOS DE NAVEGACIÓN

### DIFERENTES TIPOS SEGÚN EL VEHÍCULO



- 1 - Piloto (ayuda al navegante)
- 2 - Navegante (autos y utv)
- 3 - Piloto y Navegante (motos y quads)

### DIFERENTES TIPOS SEGÚN EL TERRENO



- 1 - Caminos tipo Rally (importante la seguridad y cambios de pista)
- 2 - Campo travesa (importante los rumbos y waypoints)
- 3 - Mixta compleja (todo junto - caminos, ríos, fuera de pista, dunas, etc)

### DIFERENTES TIPOS SEGÚN LA EXPERIENCIA

- 1 - Principiante (atención primordial en la ubicación para no perderse)
- 2 - Experimentado (navegar en ubicación y ser correcto en la lectura de peligros)
- 3 - Profesional (navegar a la perfección con máxima seguridad, rapidez y eficacia)



# CLAVES DE LA ACTIVIDAD



## IMPORTANTE PARA LA PRÁCTICA DEL RALLY RAID CORRECTAMENTE

- 1 - Mantener siempre la concentración en lo que estamos haciendo (máxima concentración).
- 2 - Confianza y respeto en las anotaciones del Road Book para lograr una mayor efectividad y seguridad.
- 3 - Conocer nuestros límites y el de nuestro medio mecánico (no ir mas allá de ellos).
- 4 - Toma de decisiones rápidas en la navegación y conducción (ante la duda bajar el ritmo).
- 5 - Disposición a disfrutar compitiendo en un entorno natural con un medio mecánico todo terreno.

**CONCENTRACIÓN + CONFIANZA + DECISIONES + PREDISPOSICIÓN**

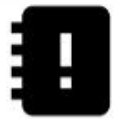


## PARA TENER EN CUENTA



- Tener el vehículo en las mejores condiciones posibles para afrontar una competencia (cumplir con las reglamentaciones según la categoría).
- Estar preparado físicamente para resistir en las mismas condiciones desde la largada hasta la llegada (promedio de 8hs diarias).
- Contar con los elementos de navegación colocados en el vehículo lo mejor posible (GPS Navegador, Porta Road Book, Trip Master, Ico, etc.)
- Contar con los elementos de seguridad y posicionamiento en funcionamiento. (Spot - Rastreador APN - Sentinel)
- Adquirir elementos para el armado de un Box en los Vivac (pensar en la comodidad y practicidad).
- Preparar los elementos de recambio para trabajar entre las etapas.
- Contar con un medio de transporte para viajar a las competencias, en lo posible que sea 4x4 por si tiene que entrar al campo a buscar el vehículo en caso de rotura.





## ROAD BOOK (disposición de información)

Número de Página

PAGINA	ETAPA 4 SARR 2020 CHILECITO - FIAMBALA	Km Total:403,37
37		
308,79		PS E3
0,88		
310,84		Q <sup>T</sup> P WP
2,05		
311,14		P
0,30		D 57
311,73		!!! TRIAL ET 270m / Q <sup>T</sup> P
0,59		
312,41		HP / P±v D 58
0,68		

Indicador de KM Total del sector

**COLUMNA CENTRAL**  
(contiene la información gráfica del trazado, además encontraremos los peligros, obstáculos, rumbos, pistas consolidadas o campo travesía.)

**COLUMNA DERECHA**  
(contiene la información complementaria del trazado y de lo que viene a continuación, además encontraremos los WP, DZ, Cap)

**COLOR DIFERENCIAL**  
(anuncia la presencia de un WP)



NUMERO GRANDE  
**310,84**

**KILOMETRAJE TOTAL**  
(comienza en cero en la largada y va aumentando a medida que avanzamos)

NUMERO CHICO  
**0,30**

**KILOMETRAJE PARCIAL**  
(se pone en cero en cada referencia)



**COLOR DIFERENCIAL**  
(anuncia la presencia de un peligro considerable)

### COLORES

COLORES	REFERENCIA	
ROJO	OBSTACULO, PELIGRO, TRAZADO NO SEGURO, A PELIGRO, CLASIFICADO	!!! ASIST Q <sup>T</sup>
VERDE	ET LUGAR	00001 Q <sup>T</sup>
AMARILLO	PREVIO DE SEGUIR UNO DE LOS PELIGROS DEL TRAZADO, SIN PERDIDA DE LA DIRECCION Y EN FORMA PARALELA	270°
AZUL		
COLORES DE REFERENCIA		
WAYPOINTS	01 03 02 04	
ENCALCE		
RELIEVO 11		
WILCOSON CONTROLER	DE 08 - FC 08	

**PRÓXIMO PARCIAL**  
(información de la página siguiente)

NEXT 2,42

## **SISTEMAS DE NAVEGACIÓN**




**GPS APP CANAV**  
(Argentina)




**GPS SIRIUS**  
(Uruguay)




**GPS ERTF**  
(Francia)




**GPS STELLA**  
(España)

### **FUNCION DEL SISTEMA DE NAVEGACIÓN**

- El sistema de navegación nos aporta toda la información necesaria para navegar con las indicaciones del Raod Book.
- Nos advierte sobre la presencia de una zona de velocidad controlada (DZ).
- Nos proporciona el Rumbo o Cap al que vamos y la apertura de la flecha hacia el Waypoint.
- Provee la información de distancias totales, parciales y regresivas.
- Nos permite corroborar las validaciones de los Waypoints y las penalizaciones por excesos de velocidad.

### **HERRAMIENTAS PRESENTES EN LAS PANTALLAS DE NAVEGACIÓN**

- |                              |                             |                                 |                                   |
|------------------------------|-----------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|
| - <b>DISTANCIA TOTAL</b>     | - <b>HORARIOS</b>           | - <b>NUMERO DE <u>WP</u></b>    | - <b><u>BOTON DE CONFIG</u></b>   |
| - <b>DISTANCIA PARCIAL</b>   | - <b>VELOCIDAD</b>          | - <b><u>INFO DE PROX WP</u></b> | - <b><u>BOTON CHECK</u></b>       |
| - <b>DISTANCIA REGRESIVA</b> | - <b>RUMBO O <u>CAP</u></b> | - <b><u>FLECHA HACIA WP</u></b> | - <b><u>BOTON COORDENADAS</u></b> |

## WAYPOINTS (tipos)

Waypoint Mascara



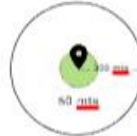
Se abre a 800 mts

Valida a 50 mts

No ajusta KM TOTAL

Penaliza 0:15:00

Waypoint Distancia



Se abre a 300 mts

Valida a 50 mts

Ajusta KM TOTAL

Penaliza 0:15:00

Waypoint Control



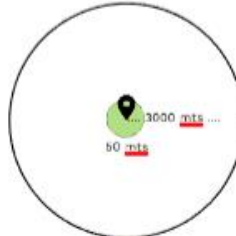
No se abre la flecha

Valida a 200 mts

No ajusta KM TOTAL

Penaliza 0:15:00

Waypoint Seguridad



Se abre a 3000 mts

Valida a 50 mts

Ajusta KM TOTAL

Penaliza 0:30:00

Waypoint Escondido



No se abre la flecha (solo Nav)

Valida a 100 mts

No ajusta KM TOTAL

Penaliza 10 ptos

## INDICACIONES DE DIRECCION Y TIPO DE CAMINO

PISTAS			
	RUTA	<b>Gd P</b>	PISTA GRANDE
<b>RO</b>	RUTA	<b>PS</b>	PISTA SINUOSA
	DOBLE CALZADA	<b>PPS</b>	PISTA PRINCIPAL SINUOSA
	PISTA EXISTENTE	<b>PP</b>	PISTA PRINCIPAL
	FUERA DE PISTA	<b>P//</b>	PISTAS PARALELAS
<b>P</b>	PISTA	<b>HP</b>	FUERA DE PISTA
<b>G<sup>d</sup></b>	GRANDE	<b>RP</b>	RUTA PRINCIPAL
<b>P<sup>T</sup></b>	PEQUEÑO	<b>ET</b>	Y - (UN ESPACIO ENTRE)

Se encuentran en la columna central los gráficos y en la columna derecha las letras.

## INDICACIONES DE ZONAS DE CONTROL

ZONAS			
<b>DSS1</b>	LARGADA		FIN DE ZONA DE ASISTENCIA
<b>DSS</b>	LARGADA SECTOR SELECTIVO		PUEBLO
<b>ASS3</b>	LLEGADA		CAMPAMENTO
<b>ASS</b>	LLEGADA SECTOR SELECTIVO		ZONA SENSIBLE
	CRONOMETRAJE		GASOLINERA
	COMIENZO DE ZONA DE ASISTENCIA		

En todos los casos se encuentran en la columna derecha.

## INDICACIONES DE PELIGROS, VELOCIDADES, WAYPOINTS Y COMPLEMENTOS.

SEGURIDAD			
	PELIGRO 1		WAYPOINT SEGURIDAD
	PELIGRO 2		WAYPOINT C
	PELIGRO 3		WAYPOINT D
	COMIENZO de zona de control de velocidad		DISTANCIA
	LIMITE DE VELOCIDAD	<b>CP</b>	CONTROL DE PASO
	FIN de zona de control de velocidad		CONTROL DE PASO
	STOP	<b>CPs</b>	CONTROL DE PASO SEGURIDAD
	WAYPOINT M	<b>CPLs</b>	CP SEGURIDA ENLACE
	WAYPOINT ESCONDIDO		

Se encuentran en la columna central los gráficos y en la columna derecha las letras.

## INDICACIONES COMPLEMENTARIAS A LAS GRÁFICAS SIRVEN PARA AYUDAR A DIRIGIR Y GUIAR

DIRECCIONES			
	CARTEL	<b>DS</b>	EN / ADENTRO
<b>AD</b>	A LA DERECHA	<b>RLT</b>	DESPACIO
<b>AG</b>	A LA IZQUIERDA	<b>RP</b>	RETOMAR
<b>D</b>	DERECHA	<b>Q'</b>	DEJAR
<b>G</b>	IZQUIERDA	<b>TD</b>	DERECHO
<b>G/D</b>	IZQUIERDA / DERECHA	<b>TDSPP</b>	DERECHO SOBRE PISTA PRINCIPAL
<b>D/G</b>	DERECHA / IZQUIERDA	<b>TDRPP</b>	DERECHO SOBRE RUTA PRINCIPAL
	BAJADA	<b>TJS</b>	SIEMPRE
	HACIA		POCO VISIBLE
	SUBIDA	<b>IMP</b>	IMPERATIVO
<b>BETW</b>	ENTRE	<b>C MOY</b>	RUMBO PROMEDIO
<b>C</b>	RUMBO (CAP)		

Se encuentran en la columna derecha.

## INDICACIONES COMPLEMENTARIAS A LAS GRÁFICAS SIRVEN PARA DAR MAS DETALLES DEL LUGAR

ESPECIFICIDADES			
	CUMBRG		PALMERA
	BACÉN		ARBUSTO
	LOMADA		HERBAS
	COMPRESIÓN	<b>VG</b>	VEGETACION
	CORTE		MONTANA
	CORTE ABUPTO		RÍO SECO
	DESCENSO EN ESCALON	<b>RIO</b>	RÍO SECO
	SUBIDA EN ESCALON		PERALTE NEGATIVO
	DERRUMBE	<b>EFF</b>	DERRUMBE
	RODADA	<b>MVS</b>	NAJO
	ONDULACIÓN	<b>S</b>	SINUOSO
	ONDULACIÓN ROTA	<b>SER</b>	SUCIERRA
	ENCUADROBAJO DE PUENTE	<b>MO</b>	MEDIO
	AREIA	<b>CA</b>	CANALIZADO
	BUCCO	<b>OB</b>	OBLIC
	NOJÓN	<b>NBX</b>	MUCHER
<b>GV</b>	TERMINA	<b>E3</b>	AVANZADO
	PIEDRAS	<b>DEF</b>	DURO
<b>CX</b>	PIEDRAS		AGUA EN HORIZONTAL
<b>EMP</b>	FEDREGOSO		HORMIGON
	AREIA		SCIAFORO
<b>SA</b>	PAISAJE		ARQUE
	RAMBO DE AREIA	<b>ORN</b>	RELEVOS
	SIERRA	<b>DNT</b>	DUNA PEGUEÑA
<b>DN</b>	SIERRA		DUNA ROTA

Se encuentran en la columna central y derecha.

## INDICACIONES COMPLEMENTARIAS A LAS GRÁFICAS SIRVEN PARA DAR MAS DETALLES DEL LUGAR

ELEMENTOS			
	CASA		ALAMBRE
	EDIFICIOS		TRANQUERA
	IGLESIA		GUARDA GANADO
	CEMENTERIO		NEUMÁTICO
	MONUMENTO		TANQUE DE AGUA
	FUERTE		RUINAS
	MARCADOR DE KILOMETRAJE		POSTE ESTACA
	TAMBOR		POSTE ELÉCTRICO
	OLEODUCTO		POSTE ELÉCTRICO ALTA TENSIÓN
	FERROCARRIL		ELÉCTRICO
	POZO		LINEA ELÉCTRICA
	TÚNEL		ANTENA
	CORRAL ANIMALES		ALAMBRADO DE PÚA

Se encuentran en la columna central.

## PANTALLA DE NAVEGACIÓN

**Rumbo / Cap** (Green box pointing to '5')

**Hora oficial Por GPS automático** (Black box pointing to '11:07:30')

**Regresiva de enlace** (Grey box pointing to '00:00:00Cro')

**Velocidad** (Blue box pointing to '2')

**WP en radio visible** (Grey box pointing to '1')

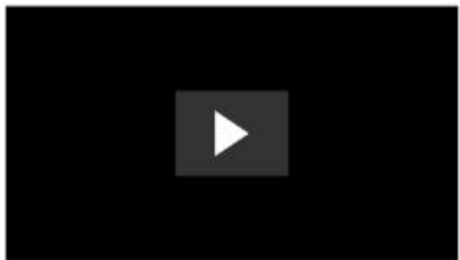
**DZ / Regresiva** (Red box pointing to '0,01')

**Km Parcial** (Grey box pointing to '0,01')

**Km Total** (Yellow box pointing to '0,05')

Additional callouts: '- WP +' (top), '- 100 mts +' (bottom), 'M C CLA' (top left), 'Km 0,00 / Wp: 3-1/INICIOE3 / AP 800m' (top bar)

### VIDEO DE EJEMPLO



Funcionamiento de la APP Canav

**DZ 90 / Resta 1,17 km al WP** (Red box pointing to '90 1,17')

**FLECHA HACIA WP** (Black arrow pointing to the '90 1,17' area)

Additional callouts: 'Se abre cuando estamos en el radio de apertura según el WP al que vamos.' and 'Cuando llegamos al radio de valización el fondo blanco se pone verde durante 3 segundos y luego vuelve en Rumbo.'

Other visible data: 'M C CLA', '1', 'Km 0,00 / Wp: 5-VIVAC CHEPES / AP 800000m', '37', '12:39:48', '00:00:00Cro', '4', '0,10'



## PANTALLAS DE CONTROL

Item	Estado	Tiempo	Distancia
1-1/INICIOE1	✓	15:23:58	25m
1-2	✓	15:46:24	12m
1-3/DSS1	✓	16:02:00	5m
1-4/WPC/DZ50	✗	00:00:00	5000m
1-5/WPC/FZ50	✗	00:00:00	5000m

ITEM	CANTIDAD	ESTADO	RESULTADO
WP	2	-2	0
SS	0	-0	0
DZ	1	-0	0
ENL	0	-0	0
CP	0	-0	0
TRACK		-0	

Etapa 5 0



### Botón - Control de WP

En esta pantalla podrán encontrar los datos de validación de cada WP (indicado con su n°).

- Estado del WP (validado / no validado).
- Hora de Validación.
- Dsitancia de validación.

El Botón **(M)** muestra las coordenadas actuales.

Km 0,60,53 / Wp 1-4 / AP 800m

5	5	0,01
11:07:30		
00:00:00Cro		
2	-	53,26
		+

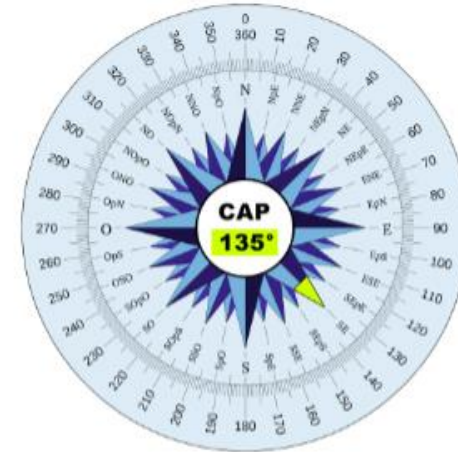


### Botón - Clasificación

- Boton **WP** - Indica la cantidad de WP no realizados con la distancia que faltó.
- Boton **SS** - muestra los tiempos de cada tramo cronometrado.
- Botón **DZ** - indica las penalizaciones por excesos de velocidad.
- Botón **ENL** - indica las penalizaciones por no cumplir con los tiempos de enlace.

## RUMBOS o CAP

- Son coordenadas numéricas que reemplazan el Norte, Este, Sur y Oeste.
- Van desde el 0 (cero) hasta el 360 (trescientos sesenta)
- En el Road Book aparece la información en la columna central con un número seguido de un círculo chico (grados) y también puede aparecer en la columna derecha.
- El número es negro con fondo amarillo en la columna central.
- La indicación se refiere a la dirección a seguir, desde la indicación de referencia.
- En el GPS podemos ver el rumbo en el centro y en el cuadro fondo verde.
- Cuando ingresamos en radio de WP el rumbo continúa visible en el espacio verde.
- Cuando el numero crece se gira a la derecha y cuando baja a la izquierda.



Cuando nos encontramos en radio de WP en el lugar del Cap aparece la flecha

<b>NORTE</b>	/	<b>0 o 360°</b>
Noreste	/	45°
<b>ESTE</b>	/	<b>90°</b>
NorOeste	/	135°
<b>SUR</b>	/	<b>180°</b>
Noreste	/	225°
<b>OESTE</b>	/	<b>270°</b>





## DISTANCIAS (Columna izquierda)

INFO ETAPA

KILOMETROS TOTALES DE ETAPA

### NUMERO DE PAGINA

### COLOR GRIS

indica camino en enlace

### KILOMETRAJE TOTAL

(sin color gris) comienzo de tramo cronometrado

### KILOMETRAJE PROGRESIVO

### KILOMETRAJE PARCIAL

Indica kilometraje hasta la próxima referencia

PAGINA 02	NUMERO DE ETAPA CIUDAD/PUEBLO - CIUDAD/PUEBLO	Km Total:331,25
01,25		
1,50		
00,00		
0,00		
03,04		
3,04		
07,20		
4,16		
11,54		
4,34		

NEXT 3,34

SE LEE DE ARRIBA  
HACIA ABAJO



SE SUMA EL TOTAL  
ACTUAL CON EL  
PARCIAL SIGUIENTE  
PARA LOGRAR EL  
TOTAL SIGUIENTE

$$07,20 + 4,34 = 11,54$$

PAGINA 02	NUMERO DE ETAPA CIUDAD/PUEBLO - CIUDAD/PUEBLO	Km Total:331,25
01,25		
1,50		
00,00		
0,00		
03,04		
3,04		
07,20		
4,16		
11,54		
4,34		

NEXT 3,34

La distancia se cumple exactamente desde esta referencia en el gráfico.

### PARCIAL PRÓXIMA PAGINA

Permite conocer la distancia de la próxima pagina

## REFERENCIAS (columna central)

### ELEMENTOS GRÁFICOS VISUALES



### INFORMACIÓN QUE ENCONTRAMOS

- Pista o Campo traviesa (Lineas diferentes).
- Obstáculos (Vadenes - Cortes - Escalones).
- Condiciones del terreno (ondulado - malo)
- Ríos o mesetas (Gráficos intuitivos).
- Dunas, Lomas o Montañas (Graficos intuitivos).
- Rumbos o Cap (Número con círculo de grado).
- Peligros o riezos ( ! - !! - !!! ).
- Distancias secundarias (Complementarias).

PAGINA 02	NUMERO DE ETAPA CIUDAD/PUEBLO - CIUDAD/PUEBLO	Km Total:331,25
01,25		
1,50		
00,00		
0,00		
03,04		
3,04		
07,20		
4,16		
11,54		
4,34		

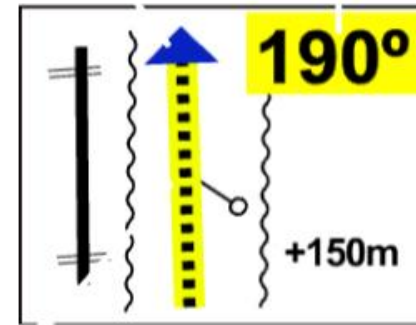
NEXT 3,34

### FLECHA

Advierte sentido de pista (en azul solo si la dirección es dirigida por un CAP)

### CAP

Con fondo amarillo y número negro



### REFERENCIA

De referencia a referencia = kilometro total y parcial

### COLOR ROJO

advierte el máximo peligro





## INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA (columna derecha)

PAGINA 02	NUMERO DE ETAPA CIUDAD/PUEBLO - CIUDAD/PUEBLO	Km Total:331,25
01,25 1,50		50 M 02
00,00 0,00		HP DSS1 M 03 FZ 50
03,04 3,04		Q <sup>T</sup> RIO E3 P±v / HP
07,20 4,16		C270°
11,54 4,34		ETP

NEXT 3,34

- ESTA COLUMNA ES CONSIDERADA LA MENOS IMPORTANTE DE LAS TRES, EN MUCHAS OCASIONES NO ES CONSIDERADA POR LOS NAVEGANTES, PERO SOBRE TODO POR LOS RIDERS QUE TIENEN QUE NAVEGAR Y MANEJAR, YA QUE SIN CONTAR CON ESTA INFORMACIÓN GENERALMENTE SE PUEDE SEGUIR LA RUTA.

- PERO PARA LOGRAR UNA NAVEGACIÓN PRECISA Y COMPLETA, ES IMPORTANTE APRENDER A UTILIZAR LAS INDICACIONES COMPLEMENTARIAS DE ESTE ESPACIO, SOBRE TODO EN LOS SECTORES DE NAVEGACIÓN PLENA DONDE LOS CAMBIOS DE RUMBO SE ENCUENTRAN EN ESTA COLUMNA.

- LOS WAYPOINTS TAMBIÉN LOS ENCONTRAMOS EN ESTE ESPACIO, ES COMÚN QUE EN CAMINOS TIPO RALLY SI LA NAVEGACIÓN VIENE PERFECTA, ESTOS DATOS DEJAN DE SER IMPRESCINDIBLES Y SE PASEN SIN DARSE CUENTA. SOLO SE TOMAN COMO UNA CONFIRMACIÓN DE QUE TODO VIENE BIEN. Y SI PERDIERON EL HILO DEL ROAD, SE PUEDE BUSCAR EL PRÓXIMO WAYPOINT PARA VOLVER A RETOMAR LA RUTA.

### ZONA VELOCIDAD CONTROLADA

Enmarcada con color naranja desde el comienzo DZ al final FZ



### COLORES DE REFERENCIA PARA WAYPOINTS



## COMO PINTAR EL ROAD BOOK

La función de pintar el Road Book con colores llamativos tiene que ver con la rapidez en procesar la información lo mas simple y facil posible, en la actualidad los Road Book se entregan con colores que hacen mas fácil la tarea y permite a la organización entregar los mismo minutos antes de la largada, per de igual forma en las etapas que es posible los navegantes o pilotos navegantes realizan el trabajo para una mejor comprensión de las indicaciones (para los navegantes de autos, no es tan importante pintar el road book).

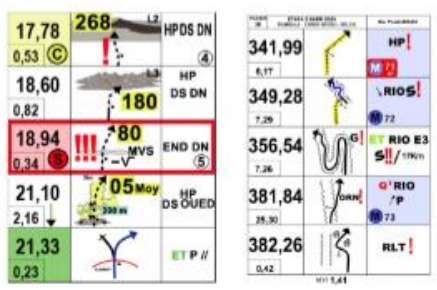
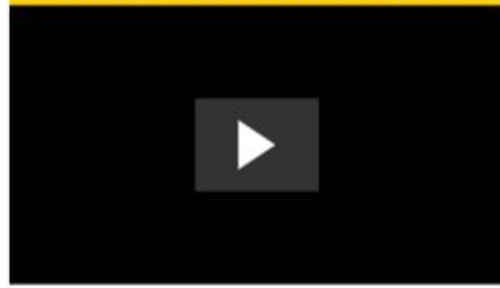
CADA PILOTO PINTA EL ROAD BOOK A SU GUSTO Y COMODIDAD, SE RECOMIENDA MANTENER SIEMPRE LOS MISMOS COLORES PARA QUE CUMPLAN LA FUNCIÓN PARA LA QUE SE UTILIZA.

### UNA FORMA DE UTILIZACIÓN DE COLORES ES LA SIGUIENTE

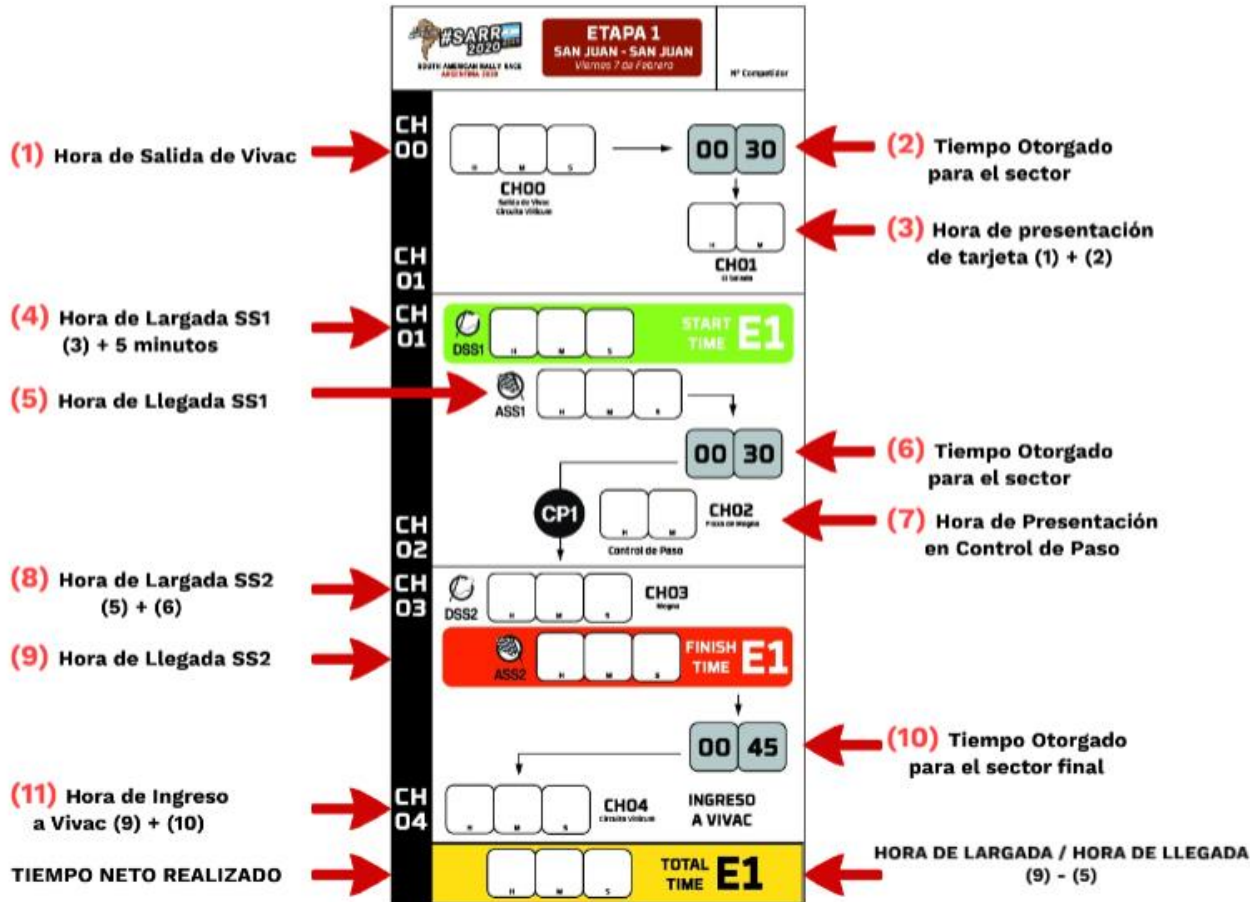


- VERDE: Camino simple
- AZUL: Cambio de dirección
- AMARILLO: Campo traviesa (HP)
- ROJO: Peligros (!! y !!!)
- VERDE: Waypoints
- NARANJA: Zonas de velocidad (DZ)

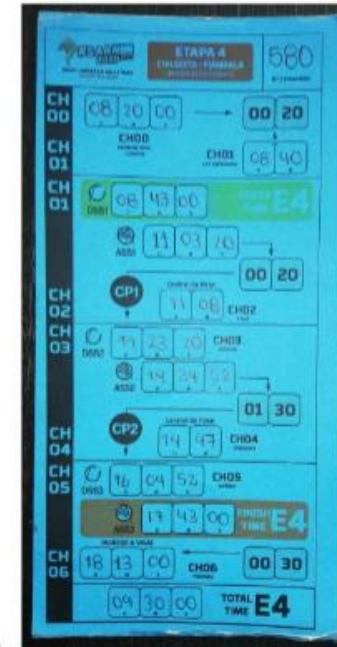
### CONSEJOS DE MARC COMA



## TARJETAS Y CONTROL FINAL



TARJETA COMPLETA



PLANILLA DE CONTROL FINAL

En el ingreso al Vivac al final de una Etapa, la organización controla el GPS de cada participante, pasando la información a esta planilla (Tiempos, WP, DZ, etc)

## STOP PANCARTAS

### Banderas de Largada

Zona de Control Horario  
(mesas de largada)

Zona de Control Stop  
(mesas de llegada)

Zona de Asistencias  
(permitidas - prohibidas)

Zona de Radio  
(uso en Bajas)

<p>TIME CONTROL CONTRÔLE HORARE</p> <p>Color of control area entry: YELLOW Color of control: RED Couleur de début de zone : JAUNE Couleur de contrôle : ROUGE</p>	<p>SS START DEPART DE SS</p> <p>Color of control area entry: YELLOW Color of control: RED Couleur de début de zone : JAUNE Couleur de contrôle : ROUGE</p>	<p>FLYING FINISH LINE LIGNE D'ARRIVÉE LANCÉE</p> <p>Color of control area entry: YELLOW Color of control: RED Couleur de début de zone : JAUNE Couleur de contrôle : ROUGE</p>
<p>STOP CONTROL CONTRÔLE STOP</p> <p>Color: RED Couleur : ROUGE</p>	<p>PASSAGE CONTROL CONTRÔLE DE PASSAGE</p> <p>Color of control area entry: YELLOW Color of control: RED Couleur de début de zone : JAUNE Couleur de contrôle : ROUGE</p>	<p>END OF CONTROL ZONE FIN DE LA ZONE DE CONTRÔLE</p> <p>Color: ORANGE Couleur : ORANGE</p>
<p>REMOTE SERVICE ZONE ZONE D'ASSISTANCE ÉLOIGNÉE</p> <p>Color: BLUE Couleur : BLEU</p>	<p>TYRE MARKING/CHECKING ZONE MARGUAGE/VERIFICATION PNEUS</p> <p>Color: BLUE Couleur : BLEU</p>	<p>REFUEL ZONE ZONE DE RAVITAILLEMENT</p> <p>Color: BLUE Couleur : BLEU</p>
<p>RADIO POINT (BASIS ONLY) POINT RADIO</p>	<p>MEDICAL VEHICLE POINT (BASIS ONLY) VEHICULE MEDICAL</p>	<p>MEDIA ZONE ZONES MEDIAS</p>

Aviso de Bandera de llegada  
Bandera de llegada

Fin zona de control

Control de Paso  
(entrada - salida)

Zona de Combustible  
(permitido - prohibido)

Marcaje de Neumaticos  
(permitido - prohibido)

Zona de Medios  
(permitido - prohibido)

Zona de Vehículo Medico  
(uso en Bajas)

## ANEXOS o MODIFICACIONES

- La organización realiza una marcación de ruta para el diseño del Road Book entre 4 y 1 mes de anterioridad a la competencia.

- En ese lapso suceden cambios en el terreno y en las condiciones de pista, muchos de ellos a raíz de las lluvias, sobre todo en zonas de montaña, donde las bajas de agua generan cortes y demás problemas.

- La organización envía uno o dos vehículos los días previo al inicio de la etapa para controlar y marcar los cambios o errores que pudieran existir en el Road Book.

- En el momento del ingreso al vivac luego de una etapa, a los competidores se les entrega el Road Book del día siguiente acompañado de un anexo para realizar los cambios al mismo, luego cerca de las 20 hs se realiza el briefing con la explicación y detalles de los cambios a realizar.

GABADO 31		MODIFICACIONES ETAPA 2	
SANTA MARIA - CAMPO EL ARENAL			
01,46	IR PARALELO //	A COSTANERA	
01,37	A 600m		
12,58	a 1,5Km	CRUZA DE PISTA	
16,17	RIO G <sup>o</sup>		
18,35	RIO G <sup>o</sup>		
19,00	RIO G <sup>o</sup>		
34,59	AGREGAR	TRIAL CX !!! / 400m	
37,86	AGREGAR	ET	
38,76	AGREGAR		
48,67	AGREGAR	S !!!	
63,71	REEMPLAZAR	C-255° a C 226°	
72,65	REEMPLAZAR PARCIAL	A 0,65	
92,47	SUPRIMIR		
126,14	AGREGAR	ET  / 2 Km	
146,45	AGREGAR	C 34° MOY	
160,95	AGREGAR	ET 650m / RIO AD	
240,69	SUPRIMIR	P <sup>o</sup> V ET P <sup>o</sup> V	
251,05	AGREGAR	NCV	
313,36	AGREGAR	P-V	

canavrallyraid.com

MODIFICACIONES ETAPA 2		
34,97		Q' RIO
0,38		E3 !!! P:V
36,14		Q' RIO P
0,59		P
39,40		S !!!
0,64		S !!!
44,43		S !!!
2,60		S !!!
49,85		ET NBX
0,51		ET NBX

MODIFICACIONES ETAPA 2		
51,53		S !!!
0,44		S !!!
51,93		PS//AG
0,40		PS//AG
72,00		S !!!
4,50		S !!!
252,97		P ET 2Km / HP WP
1,92		DN !!!
255,72		ET a 1,20Km
2,75		C110° -> RIO G <sup>o</sup>
		M 56

## AGRADECIMIENTOS A PARTICIPANTES

### PILOTOS Y NAVEGANTES

- Andres FRINI
- Carolina CARCASON
- Gerardo DEL ZOTTO
- Joaquin DEBELJUH
- Julio ESTANGUET
- Lisandro SISTERNA
- Martin DUPLESSIS
- Martin MAINE
- Nicolas CAVIGLIASSO
- Pablo RABASA
- Ramiro CORVALAN
- Ronnie GRAUE
- Sebastian GUAYASAMIN
- Sergio CERDERA
- Tobias CARRIZO



### ANFITRIONES:

- **Juan Pablo Sisterna**
- **Lino SISTERNA**
- **Mauro LIPES**
- **Juan Manuel HERRERA**

